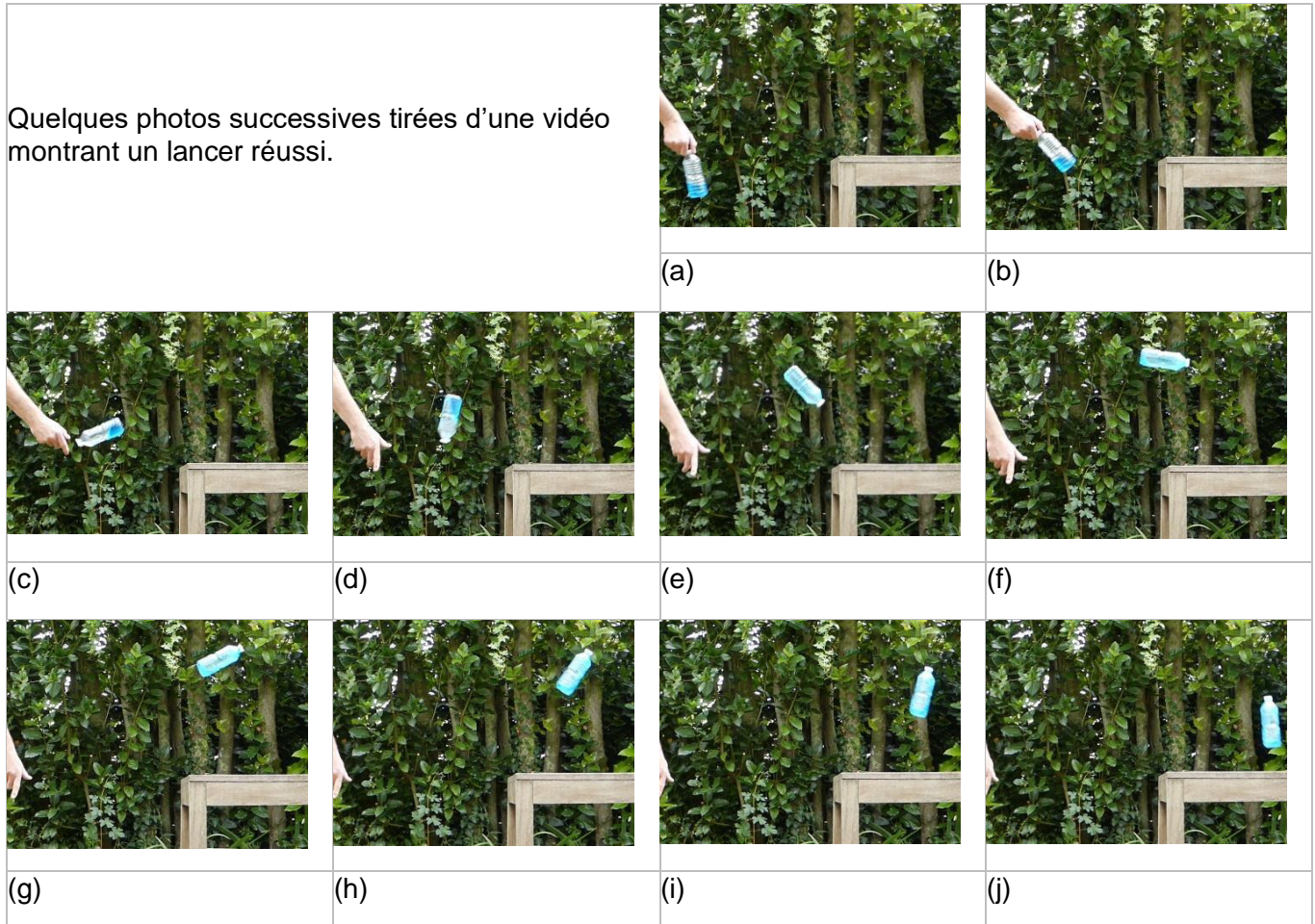


*Mots-clés : mouvement dans un champ de pesanteur uniforme, lois de Newton, langage Python.*

Le « water bottle flip » est un jeu d'adresse consistant à lancer une bouteille plastique partiellement remplie d'eau afin qu'elle se pose verticalement sur sa base sur une table placée à proximité. Il faut beaucoup s'entraîner pour réussir un « water bottle flip ». Initialement, la bouteille n'est tenue que par son col. Le mouvement ascendant du bras communique la vitesse juste suffisante à la bouteille. Tandis qu'elle monte puis redescend, celle-ci tourne sur elle-même.

Quelques photos successives tirées d'une vidéo montrant un lancer réussi.



Dans cet exercice, on se propose d'étudier le mouvement du centre de masse de la bouteille.

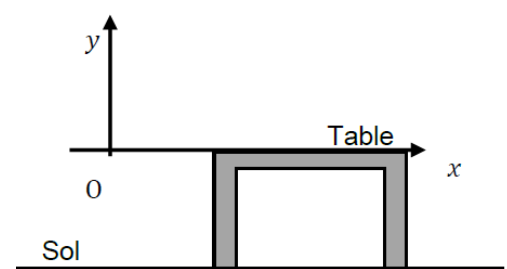
Le système considéré est l'ensemble {bouteille + eau} de masse  $m = 162 \text{ g}$  dont on étudie le mouvement du centre de masse, noté G.

Le système évolue dans le champ de pesanteur terrestre  $\vec{g}$  uniforme.

On fait l'hypothèse que l'action de l'air est négligeable.

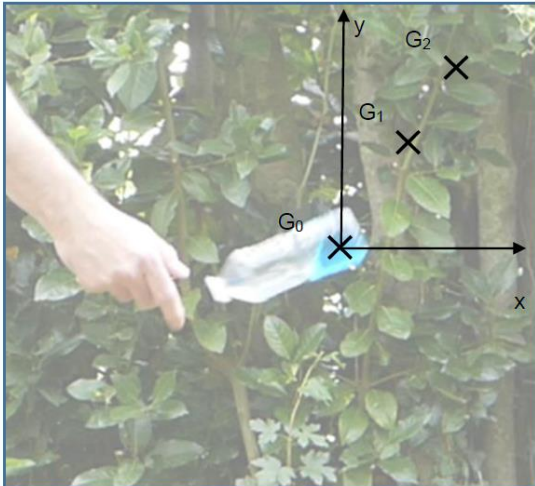
Le mouvement est étudié dans le système d'axes  $(Oxy)$  (Cf. **figure 1**).

À la date  $t = 0 \text{ s}$ , le centre de masse G est placé à l'origine du repère O et sa vitesse initiale, notée  $\vec{v}_0$  a une direction faisant un angle  $\alpha$  avec l'axe horizontal  $(Ox)$ .



**figure 1**

## Recherche des conditions initiales sur la vitesse



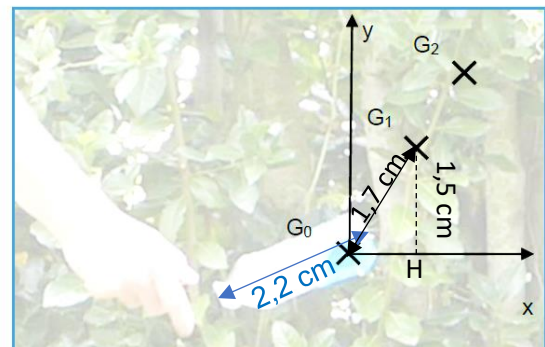
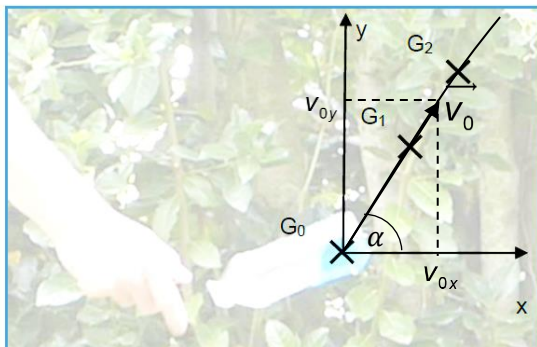
Grâce à la vidéo montrant un lancer réussi, on a pu pointer la position du centre de masse  $G$  à différents instants.

Sur la **figure 2**, la durée entre deux positions successives est  $\tau = 40$  ms.

L'échelle est donnée par la bouteille dont la hauteur est 18,8 cm.

**figure 2** : chronophotographie du mouvement du centre de masse  $G$  lors du « water bottle flip » réussi.

1. Représenter sur la copie, sans souci d'échelle, le système d'axes  $(Oxy)$ , le vecteur  $\vec{v}_0$ , l'angle  $\alpha$  ainsi que les coordonnées  $v_{0x}$  et  $v_{0y}$  et l'allure de la trajectoire du centre de masse de la bouteille.



2. À partir des données expérimentales fournies et de la **figure 2**, vérifier que la valeur expérimentale  $v_0$  du vecteur initial  $\vec{v}_0$  est proche de  $3,6 \text{ m}\cdot\text{s}^{-1}$ .

Entre les points  $G_0$  et  $G_1$ , la vitesse  $v_0$  s'écrit :  $v_0 = \frac{G_0G_1}{t_1 - t_0} = \frac{G_0G_1}{\tau}$  avec  $\tau = 40$  ms.

Bouteille : 18 cm en réalité et 2,2 cm sur la photo.

$G_0G_1$  : 1,7 cm sur la photo donc en réalité :  $G_0G_1 = \frac{1,7 \times 18}{2,2} = 14 \text{ cm} = 1,4 \times 10^{-1} \text{ m}$ .

$v_0 = \frac{1,4 \times 10^{-1}}{40 \times 10^{-3}} = 3,5 \text{ m}\cdot\text{s}^{-1}$ . Valeur proche de la valeur  $3,6 \text{ m}\cdot\text{s}^{-1}$ .

```

1.7*18/2.2
13.90909091
13.9E-2/40E-3
3.475
    
```

3. Proposer une méthode permettant de déterminer expérimentalement la valeur de l'angle  $\alpha$ .

Le vecteur vitesse  $\vec{v}_0$  a pour direction la droite  $(G_0G_1)$ .

On appelle  $H$  le projeté du point  $G_1$  sur l'axe  $Ox$ . Dans le triangle  $G_0G_1H$  rectangle en  $H$ , on a

$\sin \alpha = \frac{G_1H}{G_0G_1}$ . On a mesuré  $G_0G_1 = 1,7$  cm et on mesure  $G_1H = 1,5$  cm donc :

$$\alpha = \arcsin\left(\frac{G_1H}{G_0G_1}\right) = \arcsin\left(\frac{1,5}{1,7}\right) = 62^\circ$$

## Modélisation du déplacement du centre de masse

4. En précisant la loi utilisée, donner les expressions des coordonnées du vecteur accélération  $\vec{a}$  du centre de masse :  $a_x(t)$  et  $a_y(t)$ .

Système {bouteille} de centre de masse G.

Référentiel terrestre supposé galiléen.

Repère  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  d'axes (Oxy).

Force :  $\vec{P} = m \cdot \vec{g}$  l'action de l'air est négligeable.

La deuxième loi de Newton impose :  $\sum \vec{F}_{ext} = m \cdot \vec{a}$  soit :  $\vec{P} = m \cdot \vec{a} \Leftrightarrow m \cdot \vec{g} = m \cdot \vec{a} \Leftrightarrow \boxed{\vec{a} = \vec{g}}$

En projection dans le repère  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  et compte tenu du vecteur  $\vec{g}$  vertical et orienté vers le bas, il

$$\text{vient : } \vec{a} \begin{cases} a_x = g_x = 0 \\ a_y = g_y = -g \end{cases}$$

5. En déduire les expressions des coordonnées  $v_x(t)$  et  $v_y(t)$  du vecteur vitesse du centre de masse et montrer que les équations horaires du mouvement sont :

$$\begin{cases} x(t) = v_0 \cdot \cos(\alpha) \cdot t \\ y(t) = -\frac{1}{2} \cdot g \cdot t^2 + v_0 \cdot \sin(\alpha) \cdot t \end{cases}$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} \quad \text{donc} \quad a_x = \frac{dv_x}{dt} \quad \text{et} \quad a_y = \frac{dv_y}{dt}$$

$$\text{Ainsi en primitivant, on obtient } \vec{v} \begin{cases} v_x(t) = Cte_1 \\ v_y(t) = -g \cdot t + Cte_2 \end{cases}$$

On détermine les constantes avec les conditions initiales.

$$\text{Coordonnées du vecteur vitesse initiale : } \vec{v}_0 \begin{cases} v_{0x} = v_0 \cdot \cos \alpha \\ v_{0y} = v_0 \cdot \sin \alpha \end{cases}$$

$$\text{Compte tenu du vecteur vitesse initiale } \vec{v}_0 = \vec{v}(t=0) \text{ on a : } \vec{v}(0) \begin{cases} v_0 \cdot \cos \alpha = Cte_1 \\ v_0 \cdot \sin \alpha = Cte_2 \end{cases}$$

$$\text{Finalement : } \vec{v} \begin{cases} v_x(t) = v_0 \cdot \cos \alpha \\ v_y(t) = -g \cdot t + v_0 \cdot \sin \alpha \end{cases}$$

$$\text{À chaque instant } \vec{v} = \frac{d\overline{OG}}{dt} \text{ donc } v_x = \frac{dx}{dt} \quad \text{et} \quad v_y = \frac{dy}{dt}$$

$$\text{En primitivant, on obtient : } \overline{OG} \begin{cases} x(t) = v_0 \cdot \cos \alpha \cdot t + Cte_3 \\ y(t) = -\frac{1}{2} \cdot g \cdot t^2 + v_0 \cdot \sin \alpha \cdot t + Cte_4 \end{cases}$$

Conditions initiales, à  $t = 0$  s, le projectile est au point de coordonnées  $(x(0) = 0; y(0) = 0)$

$$\text{donc : } \overline{OG}(0) \begin{cases} 0 = Cte_3 \\ 0 = Cte_4 \end{cases}$$

$$\text{Finalement, on obtient les équations horaires } \overline{OG} \begin{cases} x(t) = v_0 \cdot \cos \alpha \cdot t \\ y(t) = -\frac{1}{2} \cdot g \cdot t^2 + v_0 \cdot \sin \alpha \cdot t \end{cases}$$

Pour déterminer la distance à laquelle tombe la bouteille par rapport au point O, on crée un programme en langage python dont un extrait est présenté ci-dessous. Ce programme utilise les équations horaires modélisant le déplacement du centre de masse et les valeurs expérimentales :

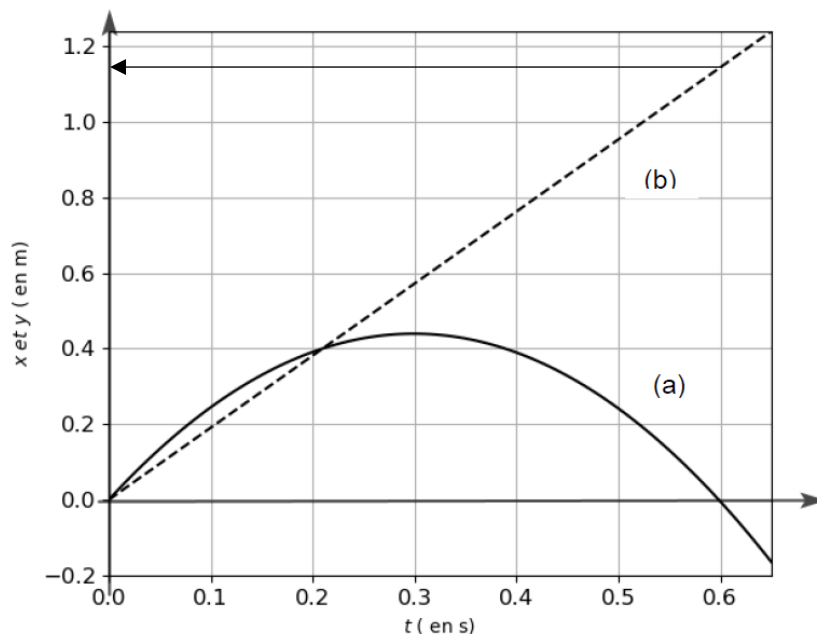
$$v_0 = 3,6 \text{ m}\cdot\text{s}^{-1} \quad \alpha = 59^\circ \quad g = 9,81 \text{ m}\cdot\text{s}^{-2}$$

```

5. g = 9.81 # Intensité du champ de pesanteur en m /s2
6.
7. v0 = float(input('valeur de la vitesse initiale(en m/s) : v0 = '))
8. alpha = float(input('valeur de l'angle de tir(en degre) : alpha = '))
9.
10. # Tracé des courbes horaires
11.
12. t=np.linspace(0,0.65,100)
13. for i in t :
14.     x = v0*cos(alpha*pi/180)*t #calcul de x à la date t
15.     y = -0.5*g*t**2+           *t #calcul de y à la date t
16.
17. plt.plot(t,x,'k--',label='x en fonction de t')
18. plt.plot(t,y,'k',label='y en fonction de t')
19.

```

L'exécution de ce programme permet d'obtenir le graphique ci-dessous qui modélise l'évolution des coordonnées  $(x, y)$ , exprimées en mètre, du point G au cours du temps.



6. Associer chacun de ces tracés à  $x(t)$  et  $y(t)$ .

**La droite en pointillés (b) passe par l'origine. Elle correspond à  $x(t)$  car l'expression  $x(t) = v_0 \cdot \cos \alpha \cdot t$  montre que  $x$  est proportionnel au temps  $t$ .**

**La courbe (a) est une parabole de concavité tournée vers le bas. Elle correspond à  $y(t)$  car l'expression  $y(t) = -\frac{1}{2} \cdot g \cdot t^2 + v_0 \cdot \sin \alpha \cdot t$  montre que  $y$  est une fonction parabolique du temps  $t$  dont le terme devant  $t^2$  est négatif.**

7. Préciser ce qui est caché par le rectangle gris dans la ligne 15 du programme (expression ou valeur).

**Le terme caché dans le rectangle gris est :  $v_0 \cdot \sin(\alpha \cdot \pi / 180)$**



On estime que le centre de masse G se trouve à une hauteur voisine de 2 cm du fond de la bouteille lorsque celle-ci se pose sur la table.

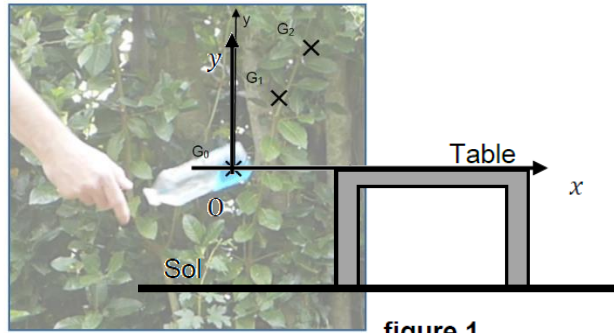


figure 1

8. Estimer la durée du mouvement de la bouteille obtenue par la modélisation.

Lorsque la bouteille touche la table  $y(t) = 2 \text{ cm} = 0,02 \text{ m}$ .

Graphiquement, il est impossible de lire avec précision la durée pour laquelle  $y(t) = 0,02 \text{ m}$ . On voit que c'est approximativement autour de  $t = 0,6 \text{ s}$ .

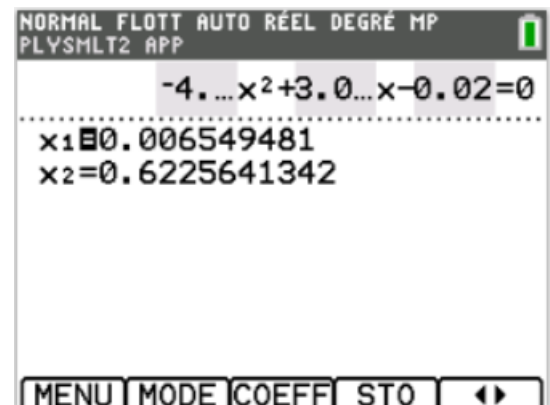
On doit résoudre l'équation  $-\frac{1}{2} \cdot g \cdot t^2 + v_0 \cdot \sin \alpha \cdot t = 0,02$

$$-\frac{1}{2} \times 9,81 \times t^2 + 3,6 \times \sin 59^\circ \times t = 0,02$$

$$-\frac{1}{2} \times 9,81 \times t^2 + 3,6 \times \sin 59^\circ \times t - 0,02 = 0$$

La calculatrice donne deux solutions, on retient  $t = 0,6 \text{ s}$ .

Le manque de chiffres significatifs sur le « 2 cm » nous oblige à arrondir le résultat.



Tutoriel vidéo par Yvan Monka pour résoudre une équation du second degré avec une calculatrice TI

<https://youtu.be/ncUUcQuVeGY>

La durée du mouvement de la bouteille lors de la réalisation de ce « water bottle flip » a été mesurée. On a obtenu  $\Delta t = (0,50 \pm 0,05) \text{ s}$ .

9. Proposer au moins une explication permettant de rendre compte de l'écart entre cette durée réelle et la durée obtenue par la modélisation.

La durée réelle du mouvement est comprise entre 0,45 s et 0,55 s.

La durée obtenue par la modélisation est 0,60 s. Elle n'appartient pas à l'intervalle de la durée réelle. Cet écart peut être expliqué par le fait que, dans la modélisation, on a négligé les actions de l'air sur la bouteille et le mouvement de l'eau dans la bouteille.

10. À l'aide du modèle, déterminer la distance à laquelle la bouteille tombe sur la table par rapport à l'origine du repère. Indiquer ce qu'il est possible de prévoir pour la distance réelle.

Pour  $t = 0,6 \text{ s}$  on lit :  $x = 1,15 \text{ m}$ .

La distance réelle sera certainement inférieure à 1,15 m à cause des frottements de l'air.